

Anlass:		Meisterschaft 10				Datum: 3. Juli 2016		
Spielliste der HG:		Krauchthal-Hub B				Total	Total	Rang-
Spiel mit HG:		Rüedisbach				Nr.	Punkte	Punkte
						8	797	0
						Prognose:		
	Hornusser:	1. Ries	2. Ries	3. Ries	4. Ries	Total	RP	
1	Däppen Adrian	0	1	<u>13</u>	16	30	1	
2	Kiener Bernhard (A)	9	9	9	8	35	0	
3	Richard Walter	10	15	12	8	45	10	
4	Glauser Lorenz	12	12	15	12	51	15	
5	Jakob Ulrich	14	15	12	11	52	18	
6	Rohrer Uwe	18	15	16	16	65	29	
7	Richard Marco	5	3	1	1	10	0	
8	Glauser Urs	0	12	6	12	30	1	
9	Leibundgut Hans	12	2	14	15	43	8	
10	Hasler Patrick	<u>15</u>	16	14	16	61	26	
11	Richard Luca	11	15	13	13	52	18	
12	Flückiger Hans Ulrich	14	18	15	7	54	19	
13	Zaugg Pascal (A)	9	0	9	9	27	0	
14	Streun Marcel	5	11	12	12	40	6	
15	Schertenleib Jakob	15	14	15	15	59	23	
16	Jakob Christian	15	15	15	17	62	27	
17	Ryser Jürg	13	10	12	12	47	11	
18	Kühni Heinrich	10	14	0	10	34	2	
	Total	187	197	203	210	797	214	
	Überzählige:	1. Ries	2. Ries	3. Ries	4. Ries	Total	RP	
1	Blaser Beat	10	8	6	8	32	1	
2							#NV	

Anlass:		Meisterschaft 10				Datum: 3. Juli 2016		
Spielliste der HG:		Rüedisbach				Total	Total	Rang-
Spiel mit HG:		Krauchthal-Hub B				Nr.	Punkte	Punkte
						2	855	2
						Prognose:		
	Hornusser:	1. Ries	2. Ries	3. Ries	4. Ries	Total	RP	
1	Lerch Reto	<u>5</u>	12	15	13	45	10	
2	Ledermann Bruno	<u>17</u>	14	18	12	61	26	
3	Lüdi Michael	17	17	<u>16</u>	17	67	30	
4	Hofer Bruno	<u>7</u>	0	10	2	19	0	
5	Jost Marcel	14	4	5	14	37	4	
6	Blaser Daniel	15	15	15	15	60	24	
7	Eichenberger Thomas	18	<u>8</u>	20	18	64	28	
8	Sommer Peter	9	<u>3</u>	1	3	16	0	
9	Hofer Hansruedi	<u>11</u>	17	14	15	57	21	
10	Ledermann Andreas	10	7	10	8	35	3	
11	Wyss Markus	7	16	13	6	42	7	
12	Wyss Paul	9	<u>11</u>	9	9	38	5	
13	Bieri Sven	16	3	18	12	49	13	
14	Friedli Reto	18	8	10	16	52	18	
15	Aebi Simon	15	10	15	9	49	13	
16	Rothenbühler Adrian	14	17	12	13	56	20	
17	Friedli Thomas	15	10	18	15	58	22	
18	Wyss Hanspeter	10	15	14	11	50	14	
Total		227	187	233	208	855	258	
Überzählige:		1. Ries	2. Ries	3. Ries	4. Ries	Total	RP	
1	Hess Jonas	6	0	9	8	23	0	
2							#NV	